

GOBIERNO DEL ESTADO DE VERACRUZ DE IGNACIO DE LA LLAVE
SECRETARÍA DE SEGURIDAD PÚBLICA
CENTRO DE ESTUDIOS E INVESTIGACIÓN EN SEGURIDAD

“TALLER DE COMPUTACIÓN BÁSICA”

**PARA LOS INTEGRANTES DEL CURSO DE FORMACIÓN INICIAL PARA POLICÍA PREVENTIVO ASPIRANTE
Y ESTATAL EN ACTIVO**

2021

Justificación

En atención a las necesidades actuales sobre el manejo de tecnologías elementales se implementará en las nuevas generaciones que se integran a los trabajos de la Secretaría Seguridad Pública, a través del Curso de Formación Inicial para Policía Preventivo, se propone para este personal el **“Taller de Computación Básica”** durante su capacitación en este Centro de Estudios e Investigación en Seguridad.

Que el alumno obtenga las habilidades correspondientes y hábitos, en el buen manejo del equipo de cómputo, para aprovechar la herramienta de trabajo en sus futuros centros de laborales, así mismo el manejo y cuidado adecuado de toda información generada evitando el mal uso de la misma.

Metodología

El Taller de Computación Básica tiene una duración de 20 horas clases teóricas-prácticas, se programará durante el tiempo de estancia de cada generación, dirigida al personal aspirante a policía estatal, se llevará a cabo en dos semanas de capacitación, desarrollando actividades diarias de 2 horas de clase, de lunes a viernes.

Para los y las policías en activo, el Taller de Computación Básica tiene una duración de 10 horas clases teóricas-prácticas, impartándose en una semana de capacitación, desarrollando actividades diarias de 2 horas clases, de lunes a viernes.

Objetivos del Taller de Computación Básica

- Desarrollar en los participantes, el conocimiento de la arquitectura del equipo de cómputo, los sistemas operativos y paquetería.
- Obtener las habilidades para utilizar un equipo de cómputo en el entorno del Sistema Operativo de Microsoft Windows al adquirir conocimientos básicos de informática.
- Aplicar en el trabajo diario las herramientas de la paquetería de Microsoft Office (Word, Excel y Power Point).
- Así mismo el uso de la Internet, con la finalidad de operar, buscar, capturar y organizar información, procesarla, presentarla electrónicamente de manera adecuada en sus labores dentro de su campo de trabajo.

Contenidos Temáticos

Unidad I. Arquitectura de equipo de cómputo.

1.- Partes de equipo de cómputo.

- ❖ Partes de CPU.
- ❖ Procesadores comerciales.

Unidad II. Sistemas operativos.

1.- Sistemas Operativos.

- ❖ Que es un sistema operativo.
- ❖ Que sistemas operativos se cuentan para usuarios finales.

Unidad III. Sistema operativo Windows.

1.- habilidades para utilizar el entorno del Sistema Operativo de Microsoft Windows.

- ❖ Entorno de Windows.
- ❖ Configuración de pantalla. (Resolución de pantalla y conexión de proyector).
- ❖ Comandos básicos. (Escritorio y Exploración de entorno gráfico).
- ❖ Configuración de redes inalámbricas y alámbricas.
- ❖ Manejo de panel de Control. (usuarios, quitar y agregar programas).

Unidad IV. Paquetería office.

- ❖ Manejo básico de Microsoft Word.
- ❖ Manejo básico de Microsoft Excel.
- ❖ Manejo básico de Microsoft Power Point.

Unidad V. uso de la Internet.

- ❖ Conocimiento básico de internet.
- ❖ Navegadores comunes.
- ❖ Que son las páginas web.
- ❖ Uso de internet. (búsqueda de información, programas, cursos y material de trabajo de acuerdo a las necesidades laborales).

Procedimientos de Evaluación y Acreditación

La evaluación se concibe como un elemento esencial para estimar los resultados del proceso de enseñanza-aprendizaje, dado que permite valorar los conocimientos adquiridos y las habilidades desarrolladas en el taller.

Evaluación Académica, criterios:

- La realiza directamente el instructor al alumno.
- Se evaluarán las destrezas, habilidades, competencias y conocimientos adquiridos en los contenidos temáticos que serán desarrollados en el programa.
- La elaboración de la evaluación estará a cargo del instructor responsable del taller.
- Las evaluaciones podrán ser teóricas y prácticas; en este último caso, será mediante desarrollo de ejercicios.

Instrumentos

El personal instructor llevará un registro de asistencia mediante pase de lista al inicio de cada sesión y registrará la participación de los alumnos en clase.

Escala de calificación

El taller se evaluará en una escala numérica de 0 a 10 y conforme a los lineamientos del Sistema Nacional de Seguridad Pública, el promedio general para el curso será de 8 (ocho) como mínimo para ser considerado como APTO.

REQUERIMIENTOS PARA IMPARTIR EL TALLER

Para la impartición del Taller de Computación Básica, se requiere de los siguientes recursos y materiales didácticos:

- Aula.
- Equipo de cómputo por alumno.
- Cañón (proyector).
- Pintarrón.
- 6 paquetes de marcadores para pintarrón.
- Bocinas.
- 1 paquete de 500 hojas bond para copias.

Nota: Los requerimientos señalados podrán aumentar o disminuir con base a las necesidades que se presenten en el desarrollo del taller.

Bibliografía

- + Administración de Sistema operativos Windows y Linux
Julio Gómez, Nicolás Padilla, Juan Antonio Gil.
ISBN 84-7897-699-X EDICION PUBLICADA por RA-MA
Editorial MADRID, España. Derechos reservados.
- + <https://sites.google.com/site/computadorasarquitectura/home/unidad1>
- + <https://www.profesionalreview.com/hardware/mejores-procesadores/>
- + <https://concepto.de/sistema-operativo/#ixzz65vIrLhih>
- + <https://www.aboutespanol.com/13-formas-de-usar-windows-7-para-principiantes-y-novatos-3507795>